

Table des matières

Synchronisation d'Epiclic avec Escarcelle

3

Configuration

3

Importer votre base de produits dans Epiclic

3

Mettre à jour vos stocks depuis Escarcelle

3

Envoyer vos ventes à Escarcelle

3

Synchronisation d'Epiclic avec Escarcelle

Pour les épiceries solidaires qui ont l'habitude d'utiliser [Escarcelle](#), vous pouvez récupérer facilement vos bénéficiaires et vos produits afin de les importer dans Epiclic.

Configuration

Pour connecter votre compte Epiclic et Escarcelle, vous devez renseigner votre clé Escarcelle.

Vous pouvez la trouver dans votre compte Escarcelle, dans la section Paramètres, puis API.

Copiez là, et collez là dans votre compte Epiclic (onglet paramètres → Synchro Escarcelle) et enregistrez.

Importer votre base de produits dans Epiclic

Une fois que vous avez enregistré votre clé d'API Escarcelle, vous pouvez aller sur la page **Produits** de votre espace producteur.

Cliquez sur le bouton **Import/Export** et cliquez sur **Import Escarcelle**

Epiclic va aller chercher votre liste de produits sur Escarcelle et vous proposer de les importer. Si la liste de produits vous semble correcte, vous pouvez confirmer l'importation.

Attention, vérifiez bien vos produits avant de les ajouter dans un catalogue. Pensez également à leur attribuer une photo.

Mettre à jour vos stocks depuis Escarcelle

Une fois que vos produits ont été importés, les stocks se synchronisent automatiquement une fois par heure.

Vous pouvez vérifier vos stocks dans la page **stocks** de votre espace producteur.

Envoyer vos ventes à Escarcelle

Pour que toutes vos ventes soient centralisées sur Escarcelle et imputent vos stocks, il faut que Epiclic puisse envoyer à Escarcelle les ventes réalisées en ligne.

Cet synchronisation est automatique et se déclenche lorsque vous validez votre distribution dans Epiclic.

From:

<https://wiki.cagette.net/> - **Documentation Cagette.net**

Permanent link:

<https://wiki.cagette.net/cpro:escarcelle?rev=1747146048>

Last update: **2025/05/13 14:20**

